



青山総合文化政策学

通巻第21号(第13巻第1号・2022年3月)

●論文

日本の文化政策における「道具主義化」

——文化財政策に関する近年の動向と国民の意識調査より

河島伸子 1

●プロジェクト報告

ゲームはいかなる社会問題をいかに解決しうるのか?

(知財と社会問題研究所 講演会・シンポジウム, 2021年12月2日)

田嶋規雄, 小幡和輝, 原田勝弘 25

eスポーツの社会的価値を考える

——eスポーツ×教育の最前線「『ぶよぶよ eスポーツ』高校eスポーツ部応援プロジェクト」の実践(知財と社会問題研究所 講演会, 2021年12月18日)

川又啓子, 五十嵐勝, 正廣康伸, 飛車ちゅう 63

●記録

2021年度 青山学院大学大学院 総合文化政策学研究科

学位申請論文・成果一覧 95

●論文(縦組み)

開院式勅語における「平和国家」成立過程

——東久邇宮と石原莞爾の国体思想に基づく平和思想の影響

森島 豊 (1)

○別冊

2021年度 青山学院大学総合文化政策学部卒業論文等の成果一覧

Aoyama Journal of Cultural and Creative Studies

*Aoyama Sogo Bunka
Seisaku Gaku*

21 (Volume 13 Number 1) March 2022

●ARTICLE

The "Instrumentalization" of Japanese Cultural Policy:
Recent Trends and Public Opinion on the Value of Culture

by NOBUKO KAWASHIMA 1

●PROJECT REPORTS

Solving Social Problems through Intellectual Properties:
How Can Games Solve Social Problems? (Lecture Event & Symposium)
by NORIO TAJIMA, KAZUKI OBATA & KATSUHIRO HARADA 25

Where Esports Meets Education: Considering the Social Value of Esports with
Puyo Puyo High School Athletics (Lecture Event)
by KEIKO KAWAMATA, MASARU IGARASHI, YASUNOBU MASAHIRO & HISHA-CHU 63

●RECORD OF STUDENT ACHIEVEMENTS

List of Master's Theses and Projects, Graduate School of Cultural and
Creative Studies, Aoyama Gakuin University 95

●ARTICLE

The Process of Establishing a “Peace State” in the Imperial Rescript at the
Opening of the Diet: The Influence of Peace Thought Based on the National
Ideology of Prince Naruhiko Higashikuni-no-miya and Kanji Ishiwara
by YUTAKA MORISHIMA (1)

○SUPPLEMENTARY BOOKLET

Undergraduate Achievements, School of Cultural and Creative
Studies, Aoyama Gakuin University

The Society of Cultural and Creative Studies, Aoyama Gakuin University

(Aoyama Gakuin Daigaku Sogo Bunka Seisaku Gakkai)

4 - 4 - 25 Shibuya, Shibuya - ku, Tokyo, 150 - 8366 Japan tel. +81 - 3 - 3409 - 6304/fax. +81 - 3 - 3409 - 8213
e-mail goken2@scgs.aoyama.ac.jp <https://www.scgs.aoyama.ac.jp/society/>